

**SISTEM INFORMASI KEJUARAAN TURNAMEN TAPAK  
SUCI JAWA TENGAH BERBASIS *WEB***



**SKRIPSI**

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi  
Strata I pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh:

**Nurul Islah Amrullah**  
NIM : L200070056

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
TAHUN 2013

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi dengan judul

**“SISTEM INFORMASI KEJUARAAN TURNAMEN TAPAK SUCI JAWA  
TENGAH BERBASIS *WEB*”**

Ini telah diperiksa, disetujui dan di sahkan pada:

Hari :.....

Tanggal :.....

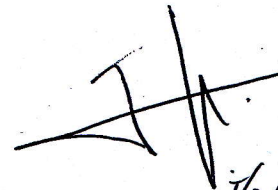
Pembimbing I



30/2013  
1

Umi Fadillah, S.T., M.Eng

Pembimbing II



7/3/2013

Tindyo, S.T

HAHALAMAN PENGESAHAN  
**SISTEM INFORMASI KEJUARAAN TURNAMEN TAPAK SUCI JAWA  
TENGAH BERBASIS *WEB***

Dipersiapkan oleh

Nurul Islah Amrullah

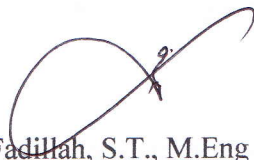
NIM : L200070056

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal .....

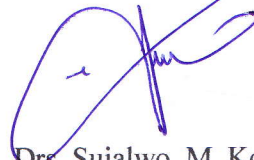
Susunan Dewan Pebguji

Pembimbing I



Umi Fadillah, S.T., M.Eng

Anggota Dewan Penguji Lain

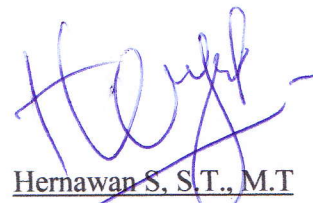


Drs. Sujalwo, M. Kom

Pembimbing II



Tindy Prasetyo, S.T., M.T



Hernawan S, S.T., M.T

Skripsi ini telah diterima sebagai salahsatu persyaratan  
untuk memperoleh gelar srjana

Tanggal.....

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika

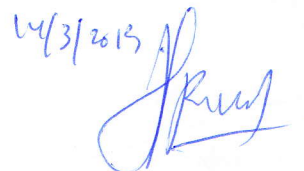


Husni Tamrin, S.T, M.T., Ph.D.

NIP. 706

Ketua Program Studi

Teknik Informatiak



Drs. Heru Supriono, M.Sc

NIP. 970

## DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis di acuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi:

1. Saya membuat aplikasi ini dengan teman-teman seangkatan saya yang menguasai di bidangnya, referensi dari internet atau buku
2. Menggunakan net book intel (R) Atom (TM) CPU N570@166GHz dengan hardisk 512GB dan RAM 2048MB

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas kebenaran daftar di atas.


Surakarta,.....



Nurul Islah Amrullah

Mengetahui:


Pembimbing I



30/2013

Umi Fadillah, ST., M.Eng  
NIP/NIK:

Pembimbing II



2/3/2013

Tindy Prasetyo, ST  
NIP/NIK:

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO:**

"Di dalam niat terselip Bismillah,  
di setiap syukur ter iring hamdalah,  
la haula walakuwwata illa billah "

### **PERSEMBAHAN :**

#### **Karya ini ku persembahkan kepada :**

1. Ibu Nuryati selaku ibunda tercinta saya terima kasih atas curahan kasih sayang, semangat, perjuangan, pengorbanan, motifasi, doa restu dan nasihat yang tiada terputus pada Saya.
2. Kakek, nenek, Adik, spupu dan seluruh keluarga besarku semua yang telah memberikan semangat, dukungan dan perhatiannya.
3. Pembimbing saya, terima kasih atas waktu, ide, bantuan, motivasi, nasihat dan doanya.
4. Teman saya Kholid yang telah membantu memberikan solusi dan pencerahan dalam mengerjakan program sehingga selesai, tanpa dukunganmu skripsi ini mungkin tidak akan selesai.
5. Sahabat saya Aang(Yusuf), Andrew yang selalu bersama-sama dalam mengerjakan skripsi.
6. Sahabat-sahabat saya terima kasih telah memberiku semangat persahabatan dan keceriaan, sehingga ada dunia indah yang kurasakan sesaat bersama kalian semoga jalinan ini tiada terputus Saudara.

7. Pengurus, Pelatih, dan Alumni UKM Tapak Suci Unit 003 UMS di sanalah tempat saya belajar tentang Pencak Silat sebagai sarana untuk mewarnai hidup.
8. Seluruh teman-teman Jurusan Teknik Informatika terima kasih atas kerja sama kalian selama ini, khususnya angkatan 2007.

## KATA PENGANTAR



**Assalamu'alaikum Wr.Wb.**

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah hanya kepada Allah Subhanahu Wata'ala yang telah memberikan rahmat, hidayah serta nikmat yang tiada terkira kepada hamba-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Sistem Informasi Kejuaraan Tapak Suci Jawa Tengah Berbasis *Web*”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi kurikulum pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta, sebagai kewajiban mahasiswa dalam rangka menyelesaikan program sarjana.

Dengan segala kemampuan yang maksimal, penyusun telah berusaha untuk menyelesaikan laporan skripsi ini, namun demikian penyusun menyadari bahwa laporan ini tentunya masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penyusun mengharapkan dengan sangat saran serta kritik yang bersifat membangun demi perbaikan. Di sisi lain, skripsi ini juga merupakan hasil karya dan kerjasama dari banyak pihak, walaupun yang terlihat dimuka mungkin hanyalah sebuah nama. Sehingga dalam kesempatan ini penyusun mempersembahkan ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya dengan segala kerendahan hati, kepada:

1. Allah SWT dengan sebaik-baik pujian, puji yang tidak bisa diungkapkan dengan kata. Bagi-Mu puji atas Iman dan Islam yang Engkau anugrahkan. Maha mulia Engkau, Maha Suci nama-nama-Mu.
2. Shalawat dan salam semoga tetap dilimpahkan kepada Rasul Muhammad SAW dan keluarganya, dan para sahabatnya.
3. Ibu Nuryati, dan adik yang selalu memberikan dukungan dan doa, dan selalu menghangatkan keluarga.
4. Pengurus, UKM Tapak Suci Unit 003 UMS di sanalah tempat saya belajar dan mendapatkan ide skripsi ini.
5. Umi Fadillah, ST., M.Eng dan Tindyo Prasetyo ST., sebagai pembimbing skripsi dari awal hingga akhir selesainya laporan skripsi dan memberikan saran untuk kebaikan program.
6. Karyawan di lingkungan Fakultas Komunikasi dan Teknik Informatika pada khususnya serta karyawan di lingkungan Universitas Muhammadiyah Surakarta pada umumnya yang telah memberikan pelayanan dengan baik kepada penulis.

Tidak penulis pungkiri bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih banyak terdapat berbagai kekurangan dengan segala keterbatasan kami sebagai penulis, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari teman-teman yang berkesempatan untuk membaca Skripsi ini.

Akhirnya penyusun berharap semoga skripsi ini berguna bagi semua pihak dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya dalam menambah pengetahuan dan wawasan ilmu. Amiin.



**Wassalamu'alaikum Wr.Wb.**

Surakarta,.....

Penulis,

**Nurul Islah Amrullah**

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Daftar Kontribusi .....	iv
Motto dan Persembahan.....	v
Kata Pengantar .....	vi
Dafar Isi .....	viii
Daftar Tabel .....	xi
Daftar Gambar .....	xii
Daftar Lampiran.....	xiii
Abstraksi .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan .....	4

BAB II Tinjauan Pustaka .....	6
2.1. Telaah Penelitian .....	6
2.2. Landasan Teori .....	7
BAB III METODE PENELITIAN .....	21
3.1 Waktu dan Tempat .....	21
3.2 Peralatan Utama dan Pendukung .....	21
3.3 Alur Penelitian .....	22
1. Diagram Alir (Flowchart) .....	23
2. DFD Diagram .....	26
3. Tabel Usecase .....	33
4. Tabel Sistem .....	38
5. ERD ( <i>Entitas Relational Diagram</i> ) .....	44
3.4 Gambaran Kerja Sistem .....	45
3.5 Rancangan Desain <i>Interface</i> .....	47
BAB IV HASIL DAN ANALISIS .....	48
4.1 Hasil Program .....	49
4.1.1 Halaman Pengunjung Umum .....	49
4.1.2 Halaman Kontingen .....	52
4.1.3 Halaman Admin .....	58
4.2 Hasil Analisa .....	80
4.3 Kelebihan dan Kekurangan .....	82

BAB V KESIMPULAN DAN PENUTUP .....	83
------------------------------------	----

A. Kesimpulan .....	83
---------------------	----

B. Saran .....	83
----------------	----

DAFTAR PUSTAKA.....	84
---------------------	----

Lampiran

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Login Admin.....	33
Tabel 3.2 Tabel Masa berlaku.....	33
Tabel 3.3 Tabel Data Kelas.....	34
Tabel 3.4 Tabel Data Wasit.....	34
Tabel 3.5 Tabel Pengundian peserta .....	34
Tabel 3.6 Tabel Jadwal Pertandingan.....	35
Tabel 3.7 Tabel Data Agenda.....	35
Tabel 3.8 Tabel Login User.....	36
Tabel 3.9 Tabel Edit Atlet .....	37
Tabel 3.10 Tabel Arti syimbol pada TIC.....	38
Tabel 3.11 Tabel Pengguna .....	38
Tabel 3.12 Tabel Ts_atlet.....	39
Tabel 3.13 Tabel Ts_Kontingen.....	39
Tabel 3.14 Tabel Ts_wasit.....	40
Tabel 3.15 Tabel Agenda .....	40
Tabel 3.16 Tabel Berita .....	41
Tabel 3.17 Tabel Masa Berlaku .....	41
Tabel 3.18 Tabel Ts_Akses .....	42
Tabel 3.19 Tabel Ts_Kelas .....	42
Tabel 3.20 Tabel Pengundian .....	43

Tabel 3.21 Tabel Jadwal .....	43
Tabel 4.1 Tabel Quesioner.....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir User.....	23
Gambar 3.2 Diagram Alir Admin.....	24
Gambar 3.3 DFD Level 0 .....	26
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	26
Gambar 3.5 DVD Level 2.....	27
Gambar 3.6 ERD ( <i>Entitas Relational Data</i> ) .....	44
Gambar 3.7 Gambaran Kerja Sistem .....	45
Gambar 3.8 Gambaran Rancangan Sistem Admin.....	46
Gambar 3.9 Gambaran Rancangan Sistem User.....	46
Gambar 3.10 Desain Interface.....	47
Gambar 4.1 Halaman Home.....	50
Gambar 4.2 Halaman Login.....	51
Gambar 4.3 Menu Kontingen.....	52
Gambar 4.4 Menu Edit kontingen.....	54
Gambar 4.5 Menu Edit Atlet.....	56
Gambar 4.6 Tambah Atlet.....	58
Gambar 4.7 Menu Admin .....	59
Gambar 4.8 Data Kontingen.....	61
Gambar 4.9 Data Kelas.....	64
Gambar 4.10 Tambah Kelas .....	67

Gambar 4.11 Data Wasit .....	68
Gambar 4.12 Tambah Wasit .....	71
Gambar 4.13 Menu Agenda Admin.....	73
Gambar 4.14 Tambah Agenda .....	76
Gambar 4.15 Pengundian.....	79
Gambar 4.16 Hasil Pengundian.....	79
Gambar 4.17 Diagram quesioner .....	82



## ABTRAKSI

Seiring dengan kemajuan teknologi dirasa perlu untuk pemanfaatannya sebagai media untuk Sistem Informasi kejuaraan karena kurangnya pemanfaatan teknologi informasi secara optimal sehingga selama ini masih secara setengahsetengah saja dan masih secara manual yang menjadikan kendala untuk memperoleh informasi yang kurang jelas karena kendala teknis yakni letak *geografis* yang berjauhan sehingga untuk memperoleh informasi tentang *even* kejuaraan sedikit terhambat selain itu juga, melakukan pendaftaran dan *drawing* (pengundian).

Berdasarkan hal tersebut maka dirasa perlu untuk dibuat Sistem Informasi kejuaraan Turnamen Tapak Suci Jawa Tengah Berbasis Web Menggunakan *PHP* dan *MySQL* dengan harapan dari sistem ini diharapkan dapat lebih mudah didalam mengakses Sistem Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web ini bisa lebih mudah dan dapat menekan biaya, selain itu juga sistem *drawing* (pengundian) yang biasanya memakan banyak waktu dan tenaga dengan adanya Sistem Informasi ini dapat *mengefisiensikan* waktu yang ada, diharapkan dengan adanya Sistem Informasi ini dapat memberikan sumbangan bagi perbaikan pengelolaan administrasi kompetisi.

Hasil uji coba menunjukkan bahwa dengan adanya Sistem Informasi ini memudahkan kontingen *team* di dalam melakukan pendaftaran atau masukan data ke dalam Sistem, selain itu juga di dalam melaksanakan pengundian (*drawing*).

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Kejuaraan, Pengundian (*Drawing*), Administrasi Kompetisi